

TEORIA DE EDUCACIÓN FÍSICA PARA 3º DE LA ESO: 2º TRIMESTRE.

3. – EL FLOORBALL

3.1. - ¿QUÉ ES EL FLOORBALL?

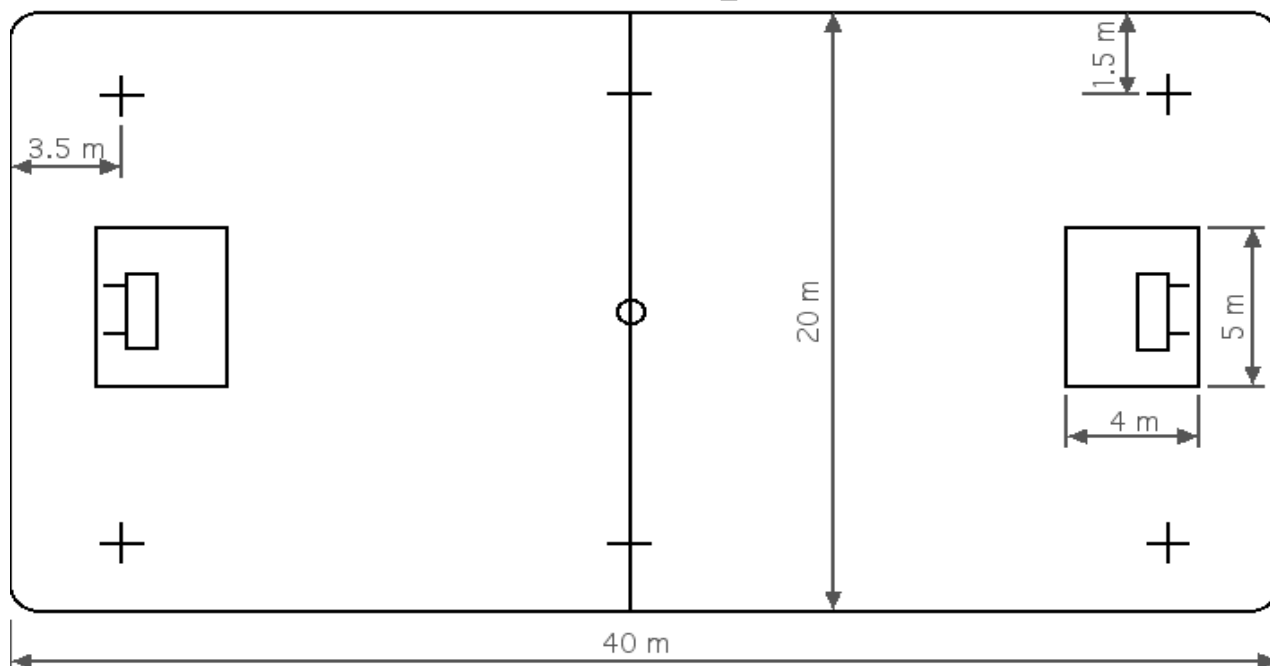
Es un juego deportivo de origen Sueco, un deporte colectivo muy simple de jugar, lo que permite desde el principio de su práctica una gran participación de todos los alumnos/as, teniendo por ello gran aplicación en la escuela.

El objetivo principal del juego es meter la pelota en la portería contraria golpeándola con el stick.

3.2. – EL TERRENO DE JUEGO.

Se juega en un espacio rectangular cuyas medidas han de tener entre 35 y 45 metros de longitud por 18 a 22 metros de anchura, en un terreno llano rodeado todo el de un bordillo o pared de 50 cm. de altura con la que se puede jugar. Dentro del terreno de juego habrá 2 porterías situadas en cada extremo del campo, cuyas medidas son de 160 cm. de anchura, por 115 cm. de altura.

El área de portería debe medir 5 m de ancha por 4 m de larga desde el límite trasero de la portería. Se ha de pintar una línea de gol entre los 2 postes, y desde ella debe haber 3 m a la línea de área de portería, será la llamada zona de gol.



3.3. – MATERIAL Y EQUIPAMIENTO.

Son necesarios sticks y bolas.

Los sticks son de plástico duro, fuertes pero elásticos y ligeros, y por ello poco peligrosos. El mango ha de ser de forma redonda y su longitud no debe sobrepasar los 95 cm. y su diámetro es de 3,5 cm. La hoja no debe ser afilada y su gancho no debe sobrepasar los 35 cm. de largo. Tiene un peso de 380 gr.

La bola ha de ser redonda, de plástico, hueca y debe tener 26 agujeros, de color blanco y con un diámetro de unos 7 cm. y 23 gr. de peso.



3.4. – EQUIPOS Y NÚMERO DE JUGADORES.

- Formación de los equipos: Cada equipo tiene como máximo 17 jugadores por partido, de los que 6 pueden estar sobre el terreno de juego al mismo tiempo. Cada equipo está compuesto por 5 jugadores de campo y un portero.



- El portero: juega sin stick, y no podrá salir de la zona de gol, pero le está permitido tocar, sujetar, patear, lanzar y dirigir la bola con cualquier parte del cuerpo. Se le permite usar casco y careta, guantes y rodilleras.

3.5. – REGLAMENTO

- **Duración del partido:** El encuentro o partido tiene una duración de 3 tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo, en cada cual se cambia de campo. Se interrumpe el tiempo en las siguientes circunstancias:
 - pelota rota
 - lesión
 - al marcar un gol
 - cuando se lanza un penalti.

Cuando se detiene el juego, se vuelve a jugar haciendo un saque neutral en el lugar donde estaba la bola cuando se paró el juego, entre 2 jugadores uno de cada equipo, colocando la bola en medio de 2 sticks paralelos cuyas hojas deben apuntar en dirección de ataque, no pudiendo tocarla hasta la señal del arbitro, los demás jugadores se colocarán al menos a 3 m de la bola, no pudiendo resultar de este saque un gol directo, a esto se le llama Face off. Si durante el partido un equipo se queda con menos de 4 jugadores (3 jugadores de campo y el portero, o 4 jugadores de campo) bien por lesiones o expulsiones, se interrumpe el juego y el equipo pierde con el resultado de la interrupción o de incomparecencia, si es más conveniente para el equipo adversario.
- **Forma de desempatar:** Si un partido termina en empate y tiene que haber un ganador, se prolongará hasta un máximo de 15 minutos, después del tiempo real reglamentario de partido, en caso de que persista el empate, se efectuaran lanzamientos de penalti de la forma siguiente: cada equipo lanza 5 penaltis, alternativamente. Si el partido sigue sin resolverse, cada equipo lanzará un penalti alternativamente hasta que se logre el desempate.
- **Saque inicial:** Para dar comienzo al partido el árbitro deja caer la bola entre 2 jugadores, uno de cada equipo, dispuestos a tomar posesión de la misma con los sticks preparados para ello, los demás jugadores deben estar a un mínimo de 3 m



- **El saque de falta:** Se deben efectuar en el lugar donde ha ocurrido la falta no pudiendo dirigir la bola directamente a gol, los adversarios no pueden encontrarse a menos de 3 m. del jugador que saque la falta, no pudiendo estar la bola nunca a menos de 3 m. de la portería. Si la falta ocurre detrás de la prolongación de la línea de gol, la falta se saca desde esa línea.
- **El penalti:** La bola se coloca en el medio del campo y un jugador realiza un uno contra uno frente al portero. Solo tiene un disparo y la bola siempre tiene que ir golpeada hacia delante; mientras se lanza el penalti los demás jugadores han de situarse fuera del terreno de juego. Puede ocurrir que la bola entre en la portería traspasando la línea de gol, lo que nos daría un gol, y se tendría que sacar en el medio del campo, pudiendo jugar la bola en ambas direcciones. Pero si el lanzamiento de

penalti no es transformado en gol, el stroke off se efectuara a 3 m. de la portería en la prolongación de la línea de gol, no pudiendo lanzar directamente a puerta.

- **El gol:** Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol. El gol no puede ser marcado de face off, de stroke in o directamente del saque de portería. Tampoco es aceptado el gol si el jugador dirige o pateo la bola hacia la portería con su cuerpo o pie. Si la bola da en el larguero o en el poste y luego en el portero y entra en la portería, es gol. No se acepta el gol si un jugador atacante ha movido la portería de su posición y la bola entra en ella. Pero si el que mueve la portería es un jugador defensor, si entra la bola y cruza entre los 2 postes, el gol es aceptado.
- **Saque después de marcar gol:** Después de marcar un gol se hace el saque desde el centro del campo, pudiendo jugar la bola en ambas direcciones. Los jugadores de cada equipo deben estar en sus respectivos terrenos, estando el equipo contrario al que saca a no menos de 3 m de distancia de la bola, el jugador que saca no puede volver a tocar la bola hasta que esta haya sido jugada por otro jugador.
- **Limitaciones del portero:** Si el portero coge la bola deberá jugarla en 3 segundos, además cuando saque la bola, esta deberá tocar el suelo, el borde del campo o algún jugador antes de pasar la línea central del campo. Si se incumple la regla de los 3 segundos, el equipo contrario tendrá un lanzamiento libre desde la línea del área de gol, justo enfrente de portería.



- **La zona de gol:** Es una zona en la que sólo puede estar el portero, no pudiendo entrar en ella ningún jugador de campo con stick. Si algún jugador entra en ella el árbitro sancionará con lanzamiento de falta, si es un atacante, y con penalti cuando entra un defensor.
- **Cambios:** se puede sustituir a un jugador por otro en cualquier momento (pudiendo cambiar también al portero), y sin limitación de veces durante el partido, teniendo que dejar el terreno el jugador reemplazado antes de que su sustituto entre en el campo.
- **Prohibiciones:** Son infracciones leves y por tanto quedan prohibidas, y si se hacen son castigadas con lanzamiento libre (stroke free), las siguientes acciones:
 - Levantar el stick por encima de la rodilla.
 - Parar la bola con la cabeza o con la mano.
 - Pasar la bola con el pie.
 - Meter una parte del cuerpo en la zona o área de gol, si es un atacante.
 - Jugar la bola tumbados desde el suelo.

- Empujar al adversario.
- Trabar e inmovilizar el stick del adversario.
- Golpear el stick del adversario con el nuestro y levantarlo.

Queda prohibido y son infracciones graves, siendo castigadas con penalti las siguientes acciones:

- Golpear con el stick a un jugador adversario, o atacarlo violentamente.
- Meter el stick entre las piernas del adversario, o ponerle zancadilla.
- Entrar o meter una zona del cuerpo en la zona de gol, si se es un defensor.
- Si movemos nuestra portería para evitar un gol.
- Lanzar el stick durante el juego.
- Insultar a los oponentes o a los árbitros.

- **Suspensiones y penalizaciones:** Un jugador suspendido ha de retirarse del terreno de juego al banquillo. El arbitro puede ordenar suspensiones por:
 - Infracciones leves: 2 min. de penalización
 - Infracciones graves, grandes ofensas, mala conducta: 5 min. de penalización. Cuando estas infracciones son reiteradas, la suspensión puede ser incluso del partido completo.